

飢餓遊戲

晴空小侍郎



113年度研華「ACT夢想家」

語人遨遊～桌遊

與我們一同進入
DIY

「小說」與「桌遊」的世界



國語實小創意組團隊

動機&緣起

小說低頭族

桌遊宅一起

結
合
兩
者
來
創
作

真
實
生
活
的
情
境



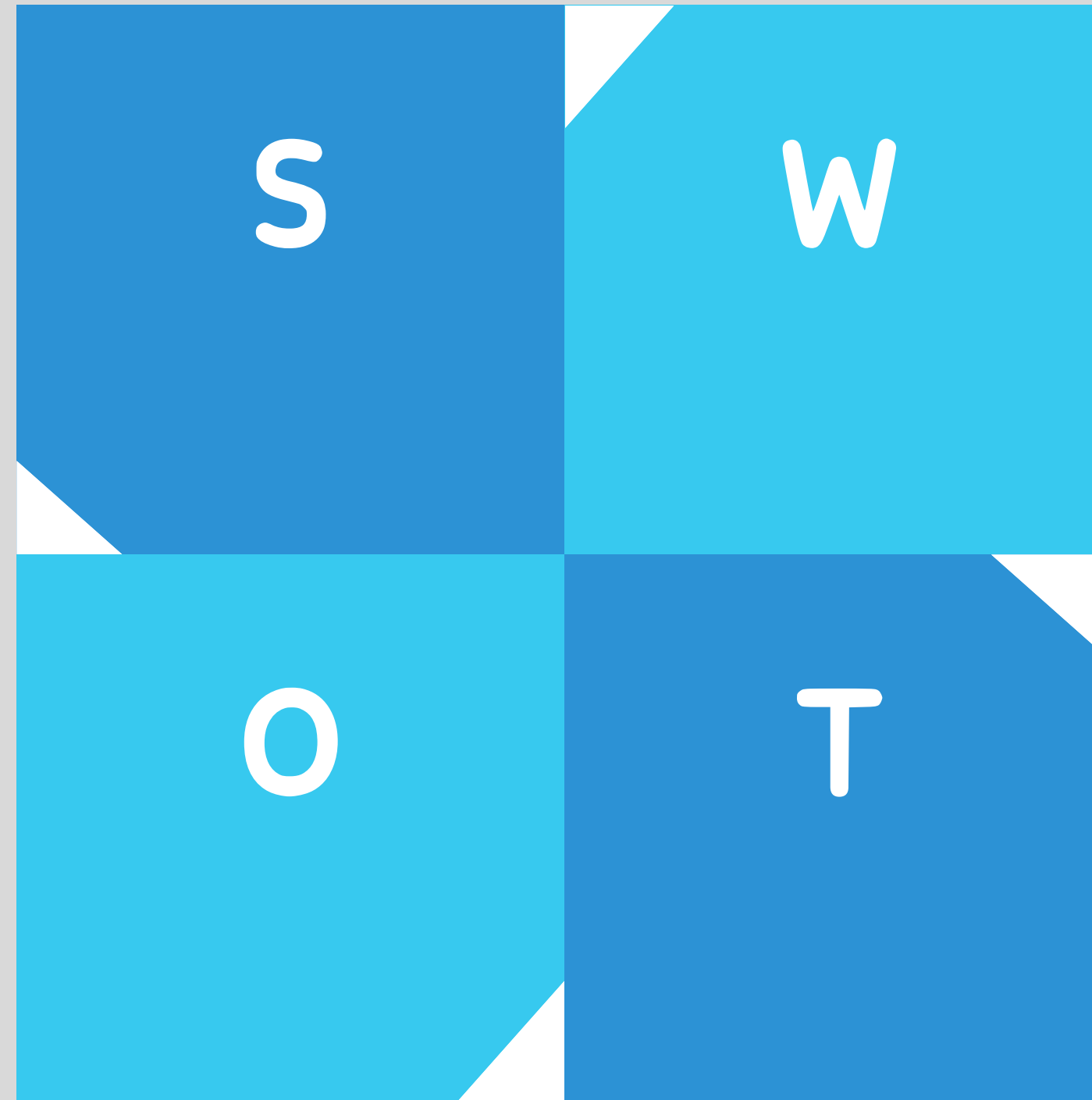
分析&規畫

STRENGTHS優勢

- 1.小說閱讀
- 2.桌遊體驗
- 3.資訊能力

OPPORTUNITIES機會

- 1.AI生成繪圖
- 2.小說創作
- 3.研華基金會贊助



WEAKNESSES弱勢

- 1.繪圖技巧
- 2.桌遊製作
- 3.經費困難

THREATS挑戰

- 1.時間壓力
- 2.組員合作
- 3.經費控制

P B L 行動

ENERGIZE 增能



AI生成の講座

桌遊藍圖卡



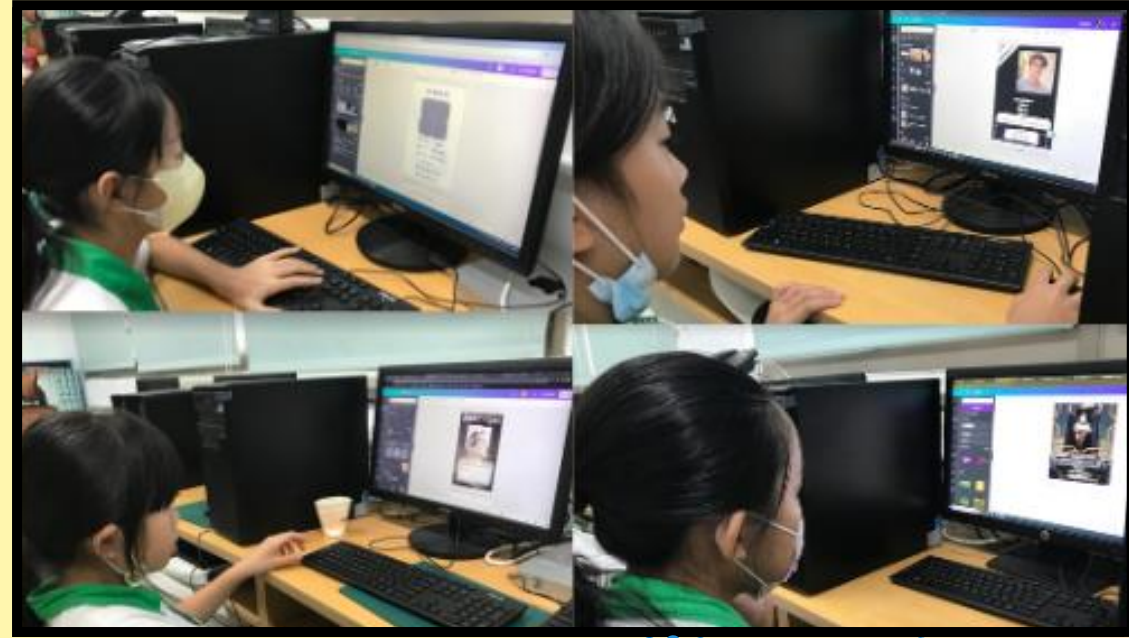
桌遊激發點子

PROCREAT手繪



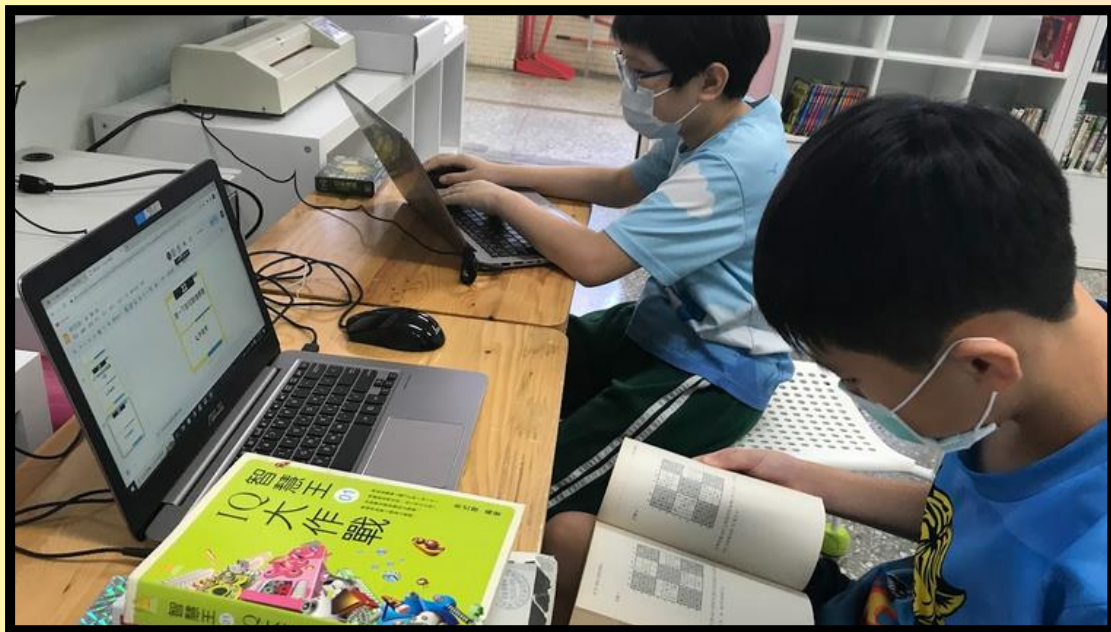
P B L 行動

CREAT 創作



徵稿：欣賞-精緻

依專長分工



若沒經費-純手工

文字+創意+AI



P B L 行動

CHECK 測試



1.小組成員 38人次

2.創意組同儕 50人次



3.創意組學弟妹 98人次

4.原班級好友 29人次



阿不思·鄧不利多



滅幻咒:被黑魔法攻擊 傷害-3

被其他魔法攻擊 傷害-2

鳳凰:召喚[鳳凰](一次性)

不滅火:血量剩下5時, 魔法效果乘2, 被攻魔法除2(一次性)



「平行時空-哈利波特」桌遊

1. 共設計**85**張卡牌。

(圖: 網路遊戲**授權**下載, 可進行**二創**)

2. 遊戲特色: 角色、卡牌功能**與原著的結合**, 令讀者能**重溫小說**; 尚未閱讀小說, 也想一探霍格華茲的奇幻世界。

3. 怪獸、魔法與物品卡的相互制衡, 讓玩家需做許多的**出牌決策**, 十分燒腦, 看到玩家苦惱的模樣, 十分有趣。

A young boy with short black hair and a blue shirt is speaking. He is looking directly at the camera with a slight smile. The background is a plain white wall with a light switch and a door hinge visible.

它可以訓練你的邏輯跟推理



14

第四個盒子： 不可或缺的筆記

有問題的時候可以查詢。拿走這張牌吧！
看起來很有用。
若要使用這張牌，請看
便可查看此物件。



1. 共設計**127**張卡牌。
2. 遊戲特色： 玩家化身為小侍郎沈浸於故事線，**宛如在閱讀小說的劇情。**
3. 可**多人**（全班一起）同時解謎，部分卡牌做的選擇，可能會**導致不同的進行方式**，考驗**玩家團隊的抉擇與耐性。**

圖真的超級怪



浴血之舞

魔



即將死亡之時，為你所愛之人獻上最美之舞吧！

條件：

1. 自己生命值須為30以下
2. 自己生命值-15

效果：

對手生命值-40



「光影之爭：權力遊戲的開端」桌遊

1. 共設計**95**張卡牌。
2. 遊戲特色：想法來自「飢餓遊戲」小說，增加**結盟作戰**的方式，透過出牌策略，找出敵我陣營。
3. 在AI生成繪圖的過程，考驗組員**文字運用與創意**。卡牌名稱與能力說明，堅持「**中二**」的風格，讓玩家體驗**帥氣又文青**的氛圍。



超級投入的同學

登登登登登 (氣勢UP)



FUTURE 未來

4-6月任務

- 1.手冊&包裝盒
- 2.拍攝YT影片
- 3.4/11.12
- 請校長.閱讀老師PK (含測試)
- 4.六年級推廣(預計270人次)
- 5.三~五年級推廣(預計810人次)

小計1295人次

畢業後推廣

- 1.親友同樂
- 2.國中同學
- 3.桌遊同好者
- 4.小說愛好者



檢核

GOAL 預期成效

- ☒ 提高閱讀興趣
- ☒ 培養創意思維
- ☒ 學習桌遊設計
- ☒ 提升自信表達

TEAMWORK 互動

- ☒ 腦力激盪
- ☒ 運用優勢
- ☒ 分工合作
- ☒ 友誼加分



CREATIVITY 擴散性思考

- ☒ 流暢：大量卡牌
- ☒ 變通：不同玩法
- ☒ 獨創：卡牌說明
- ☒ 精進：持續修正

PRESENTATION 說故事

- ☒ 資訊：Canva + AI
- ☒ 發表：回顧與檢核
- ☒ 行銷：桌遊+小說

≈ 帶領：需努力.同理心



聯合國永續發展指標

SDGs

4 優質教育



17 促進目標實現
的伙伴關係



真實的環境中深度學習



培養國際公民應有素養

學校



研華

印刷商

書商

圖書館

飢餓遊戲

晴空小侍郎



113年度研華「ACT夢想家」

語人遨遊～桌遊

在畢業前

DIY

我們進行了一項PBL行動

用語言與人互動

遨遊於小說與桌遊的世界

這份DIY的作品

是送給我們最棒的禮物

您.....也想一起來玩嗎?

夢想還未結束~

持續 ACTION

與現場發表的學生進行交流

外星人

來到

研華

AIoT

智能

共創

園區

